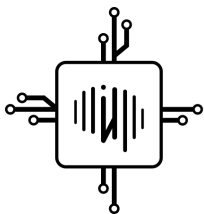


• **Развед
анализ
данных**

Строки и графика

stringr, forcats и ggplot2



Фонд
интеллект



Анна Валяева
Лекция 4 - 2022

Строки

Работа с строками - stringr

```
library(stringr) # или library(tidyverse)
```

```
weekdays <- c("Monday", "Tuesday", "Wednesday", "Thursday", "Friday", "Saturday", "Sunday")  
weekdays
```

```
[1] "Monday"    "Tuesday"   "Wednesday" "Thursday"  "Friday"    "Saturday"  
[7] "Sunday"
```

str_length

Подсчитать длину строки.

```
str_length(weekdays)
```

```
[1] 6 7 9 8 6 8 6
```

str_sub

Взять подстроку.

```
str_sub(weekdays, start = 1, end = 3)
```

```
[1] "Mon" "Tue" "Wed" "Thu" "Fri" "Sat" "Sun"
```

str_to_upper

Изменение регистра.

```
str_to_upper(weekdays)
```

```
[1] "MONDAY"    "TUESDAY"   "WEDNESDAY" "THURSDAY"  "FRIDAY"    "SATURDAY"  
[7] "SUNDAY"
```

Аналогично работают `str_to_lower()`, `str_to_title()`.

str_detect

Содержит ли строка слово/шаблон - возвращает логический вектор.

```
str_detect(weekdays, "^S") # начинается на S
```

```
[1] FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE TRUE TRUE
```

```
str_detect(weekdays, "day$") # заканчивается на day
```

```
[1] TRUE TRUE TRUE TRUE TRUE TRUE TRUE
```

str_which

Содержит ли строка слово/шаблон - возвращает индексы.

```
str_which(weekdays, "^S") # начинается на S
```

```
[1] 6 7
```


Регулярные выражения - cheat sheet

Regular Expressions - Regular expressions, or *regexps*, are a concise language for describing patterns in strings.

MATCH CHARACTERS

see `<- function(rx) str_view_all("abc ABC 123\t.!\?\\()\}\n", rx)`

string (type this)	regexp (to mean this)	matches (which matches this)	example
	a (etc.)	a (etc.)	<code>see("a")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
<code>\\.</code>	<code>\.</code>	.	<code>see("\\.")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
<code>\\!</code>	<code>\\!</code>	!	<code>see("\\!")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
<code>\\?</code>	<code>\\?</code>	?	<code>see("\\?")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
<code>\\\\</code>	<code>\\</code>	\	<code>see("\\\\")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
<code>\\(</code>	<code>\\(</code>	(<code>see("\\(")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
<code>\\)</code>	<code>\\)</code>)	<code>see("\\)")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
<code>\\{</code>	<code>\\{</code>	{	<code>see("\\{")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
<code>\\}</code>	<code>\\}</code>	}	<code>see("\\}")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
<code>\\n</code>	<code>\\n</code>	new line (return)	<code>see("\\n")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
<code>\\t</code>	<code>\\t</code>	tab	<code>see("\\t")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
<code>\\s</code>	<code>\\s</code>	any whitespace (\S for non-whitespaces)	<code>see("\\s")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
<code>\\d</code>	<code>\\d</code>	any digit (\D for non-digits)	<code>see("\\d")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
<code>\\w</code>	<code>\\w</code>	any word character (\W for non-word chars)	<code>see("\\w")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
<code>\\b</code>	<code>\\b</code>	word boundaries	<code>see("\\b")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
	<code>[:digit:]</code> ¹	digits	<code>see("[:digit:]")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
	<code>[:alpha:]</code> ¹	letters	<code>see("[:alpha:]")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
	<code>[:lower:]</code> ¹	lowercase letters	<code>see("[:lower:]")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
	<code>[:upper:]</code> ¹	uppercase letters	<code>see("[:upper:]")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
	<code>[:alnum:]</code> ¹	letters and numbers	<code>see("[:alnum:]")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
	<code>[:punct:]</code> ¹	punctuation	<code>see("[:punct:]")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
	<code>[:graph:]</code> ¹	letters, numbers, and punctuation	<code>see("[:graph:]")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
	<code>[:space:]</code> ¹	space characters (i.e. \s)	<code>see("[:space:]")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
	<code>[:blank:]</code> ¹	space and tab (but not new line)	<code>see("[:blank:]")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>
	<code>.</code>	every character except a new line	<code>see(".")</code> abc ABC 123 <code>!.?\()\}</code>

¹ Many base R functions require classes to be wrapped in a second set of [], e.g. `[:digit:]`

Регулярные выражения

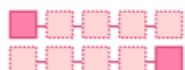
ALTERNATES

`alt <- function(rx) str_view_all("abcde", rx)`

regexp	matches	example	
<code>ab d</code>	or	<code>alt("ab d")</code>	abcde
<code>[abe]</code>	one of	<code>alt("[abe]")</code>	abcde
<code>[^abe]</code>	anything but	<code>alt("[^abe]")</code>	abcde
<code>[a-c]</code>	range	<code>alt("[a-c]")</code>	abcde

ANCHORS

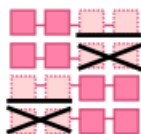
`anchor <- function(rx) str_view_all("aaa", rx)`



regexp	matches	example	
<code>^a</code>	start of string	<code>anchor("^a")</code>	aaa
<code>a\$</code>	end of string	<code>anchor("a\$")</code>	aaa

LOOK AROUNDS

`look <- function(rx) str_view_all("bacad", rx)`



regexp	matches	example	
<code>a(?=c)</code>	followed by	<code>look("a(?=c)")</code>	bacad
<code>a(?!c)</code>	not followed by	<code>look("a(?!c)")</code>	bacad
<code>(?<=b)a</code>	preceded by	<code>look("(?<=b)a")</code>	bacad
<code>(?<!b)a</code>	not preceded by	<code>look("(?<!b)a")</code>	bacad

QUANTIFIERS

`quant <- function(rx) str_view_all(".a.aa.aaa", rx)`

regexp	matches	example	
<code>a?</code>	zero or one	<code>quant("a?")</code>	.a.aa.aaa
<code>a*</code>	zero or more	<code>quant("a*")</code>	.a.aa.aaa
<code>a+</code>	one or more	<code>quant("a+")</code>	.a.aa.aaa
<code>a{n}</code>	exactly n	<code>quant("a{2}")</code>	.a.aa.aaa
<code>a{n,}</code>	n or more	<code>quant("a{2,}")</code>	.a.aa.aaa
<code>a{n,m}</code>	between n and m	<code>quant("a{2,4}")</code>	.a.aa.aaa

GROUPS

`ref <- function(rx) str_view_all("abbaab", rx)`

Use parentheses to set precedent (order of evaluation) and create groups

regexp	matches	example	
<code>(ab d)e</code>	sets precedence	<code>alt("(ab d)e")</code>	abcde

Use an escaped number to refer to and duplicate parentheses groups that occur earlier in a pattern. Refer to each group by its order of appearance

string	regexp	matches	example
(type this)	(to mean this)	(which matches this)	(the result is the same as ref("abba"))
<code>\\1</code>	<code>\\1</code> (etc.)	first () group, etc.	<code>ref("(a)(b)\\2\\1")</code>

str_count

Подсчет обнаруженных совпадений в строке.

```
str_count(weekdays, "e")
```

```
[1] 0 1 2 0 0 0 0
```

Специальные символы нужно экранировать.

```
str_count(c("what?", "when??", "how?!"), "?")
```

```
Error in stri_count_regex(string, pattern, opts_regex = opts(pattern)): Syntax error in regexp pattern.  
(U_REGEX_RULE_SYNTAX, context=`?`)
```

```
str_count(c("what?", "when??", "how?!"), "\\?")
```

```
[1] 1 2 1
```

str_remove или str_remove_all

Удалить символы по шаблону.

```
str_remove_all(weekdays, "[aeiou]") # все гласные
```

```
[1] "Mndy" "TsdY" "Wdnsdy" "Thrsdy" "FrDY" "Strdy" "Sndy"
```

str_remove удаляет только первое вхождение.

```
str_remove(weekdays, "[aeiou]") # первая гласная в слове
```

```
[1] "Mnday" "Tesday" "Wdnesday" "Thrsday" "Friday" "Stunday" "Snday"
```

str_replace или str_replace_all

Заменить символы по шаблону.

```
str_replace_all(weekdays, "day", "dead")
```

```
[1] "Mondead"    "Tuesdead"   "Wednesdead" "Thursdead"  "Fridead"  
[6] "Saturdead"  "Sundead"
```

`str_replace` заменит только первое вхождение.

str_subset

Возвращает строки, содержащие слово/шаблон .

```
str_subset(weekdays, "ur")
```

```
[1] "Thursday" "Saturday"
```

str_extract

Возвращает первое найденное слово/шаблон в каждой строке.

```
str_extract(weekdays, "ur")
```

```
[1] NA    NA    NA    "ur"  NA    "ur"  NA
```

`str_extract_all` возвращает все найденные слова/шаблоны.

stringr - ЧТО ПОЧИТАТЬ

- [stringr cheatsheet](#)
- Список всех функций пакета `stringr: help(package = "stringr")`
- [Небольшой мануал на странице Tidyverse](#)

Факторы

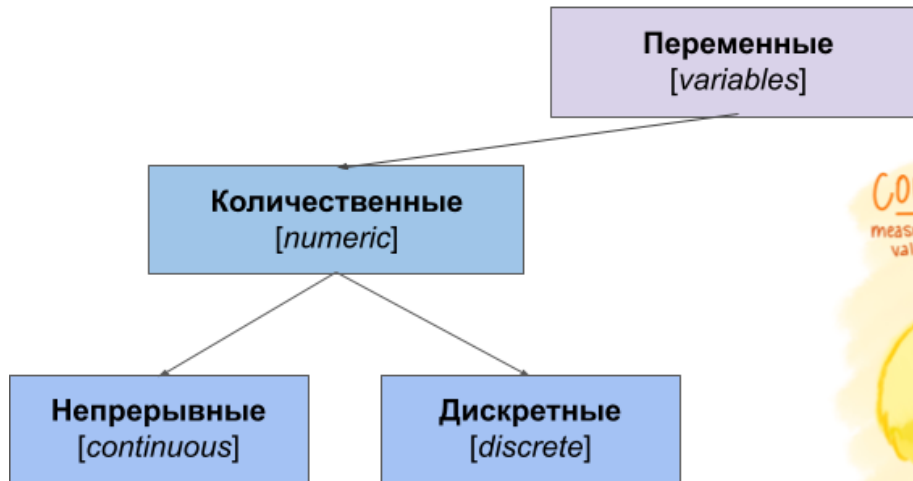
Факторы

- Используются для работы с категориальными переменными
- Уровни фактора - ограниченное число известных значений категориальной переменной
- Для работы с факторами есть пакет `forcats` в составе `tidyverse`

```
library(forcats) # или library(tidyverse)
```



Количественные переменные



CONTINUOUS

MEASURED DATA, CAN HAVE ∞ VALUES WITHIN POSSIBLE RANGE.



I AM 3.1" TALL
I WEIGH 34.16 grams

DISCRETE

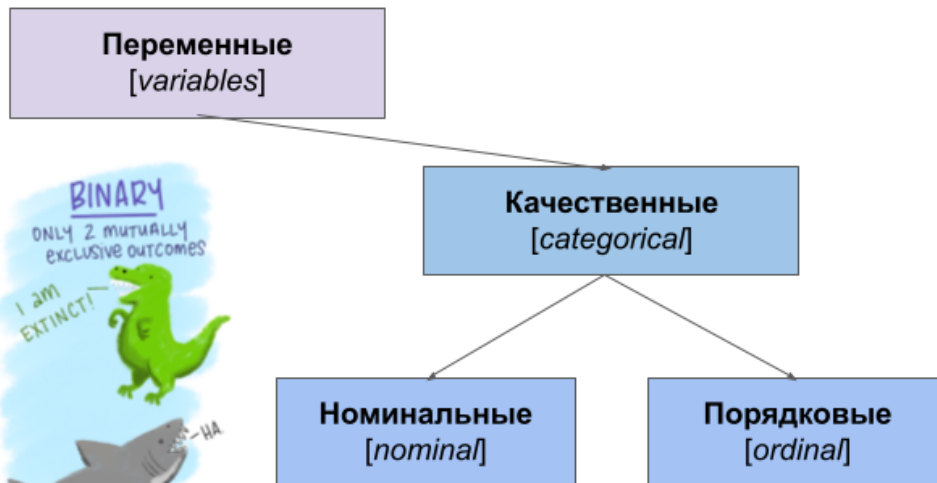
OBSERVATIONS CAN ONLY EXIST AT LIMITED VALUES, OFTEN COUNTS.



I HAVE 8 LEGS
and
4 SPOTS!

@gettyimages

Качественные переменные



Дни недели

```
weekdays <- c("Monday", "Tuesday", "Wednesday", "Thursday", "Friday", "Saturday", "Sunday")
weekdays
```

```
[1] "Monday"    "Tuesday"    "Wednesday"  "Thursday"   "Friday"     "Saturday"
[7] "Sunday"
```

```
as.factor(weekdays) # уровни по алфавиту
```

```
[1] Monday    Tuesday    Wednesday Thursday    Friday     Saturday    Sunday
Levels: Friday Monday Saturday Sunday Thursday Tuesday Wednesday
```

```
# forcats сохраняет порядок уровней, который был в векторе
weekdays_as_fct <- as_factor(weekdays)
weekdays_as_fct
```

```
[1] Monday    Tuesday    Wednesday Thursday    Friday     Saturday    Sunday
Levels: Monday Tuesday Wednesday Thursday Friday Saturday Sunday
```

```
typeof(weekdays)
```

```
[1] "character"
```

```
class(weekdays)
```

```
[1] "character"
```

```
as.integer(weekdays)
```

```
[1] NA NA NA NA NA NA NA
```

```
sort(weekdays[c(5:7,1:4)])
```

```
[1] "Friday"    "Monday"    "Saturday"  "Sunday"  
     "Thursday" "Tuesday"  
[7] "Wednesday"
```

```
typeof(weekdays_as_fct)
```

```
[1] "integer"
```

```
class(weekdays_as_fct)
```

```
[1] "factor"
```

```
as.integer(weekdays_as_fct)
```

```
[1] 1 2 3 4 5 6 7
```

```
sort(weekdays_as_fct[c(5:7,1:4)])
```

```
[1] Monday    Tuesday    Wednesday Thursday Friday  
     Saturday Sunday  
Levels: Monday Tuesday Wednesday Thursday Friday  
         Saturday Sunday
```

Уровни

```
levels(weekdays)
```

NULL

```
levels(weekdays_as_fct)
```

```
[1] "Monday"    "Tuesday"   "Wednesday" "Thursday"  "Friday"    "Saturday"
[7] "Sunday"
```

```
weekdays_as_fct <- weekdays_as_fct[1:3]
weekdays_as_fct
```

```
[1] Monday    Tuesday   Wednesday
Levels: Monday Tuesday Wednesday Thursday Friday Saturday Sunday
```

Создание вектора факторов

```
seasons_with_rep <- c("winter", "winter", "fall", "summer", "sommer", "fall", "fall")
seasons_levels <- c("winter", "spring", "summer", "fall")
seasons <- factor(seasons_with_rep, levels = seasons_levels)
seasons
```

```
[1] winter winter fall  summer <NA>  fall  fall
Levels: winter spring summer fall
```

fct_count

Подсчитать количество факторов каждого уровня.

```
seasons
```

```
[1] winter winter fall    summer <NA>   fall    fall  
Levels: winter spring summer fall
```

```
fct_count(seasons)
```

```
# A tibble: 5 x 2  
  f         n  
  <fct> <int>  
1 winter     2  
2 spring     0  
3 summer     1  
4 fall       3  
5 <NA>       1
```


fct_drop

Удалить неиспользуемые уровни фактора: `spring`.

```
seasons
```

```
[1] winter winter fall  summer <NA>  fall  fall  
Levels: winter spring summer fall
```

```
fct_drop(seasons)
```

```
[1] winter winter fall  summer <NA>  fall  fall  
Levels: winter summer fall
```

fct_explicit_na

Приписать отсутствующим уровням (NA) явное название.

```
seasons
```

```
[1] winter winter fall    summer <NA>   fall    fall  
Levels: winter spring summer fall
```

```
fct_explicit_na(seasons) # na_level задает название нового уровня
```

```
[1] winter    winter    fall      summer    (Missing) fall      fall  
Levels: winter spring summer fall (Missing)
```

fct_inorder

Упорядочить уровни фактора в порядке встречаемости в векторе.

```
fct_drop(seasons) %>% fct_inorder() # не должно быть неиспользуемых уровней
```

```
[1] winter winter fall    summer <NA>   fall    fall  
Levels: winter fall summer
```

fct_infreq

Упорядочить уровни фактора по частоте встречаемости.

```
fct_infreq(seasons)
```

```
[1] winter winter fall    summer <NA>   fall    fall  
Levels: fall winter summer spring
```

fct_rev

Изменить порядок уровней на обратный.

```
levels(seasons)
```

```
[1] "winter" "spring" "summer" "fall"
```

```
fct_rev(seasons) %>% levels()
```

```
[1] "fall"    "summer" "spring" "winter"
```

fct_shuffle

Перемешать уровни.

```
fct_shuffle(seasons) %>% levels()
```

```
[1] "fall"    "winter" "summer" "spring"
```

fct_reorder

```
head(iris)
```

	Sepal.Length	Sepal.Width	Petal.Length	Petal.Width	Species
1	5.1	3.5	1.4	0.2	setosa
2	4.9	3.0	1.4	0.2	setosa
3	4.7	3.2	1.3	0.2	setosa
4	4.6	3.1	1.5	0.2	setosa
5	5.0	3.6	1.4	0.2	setosa
6	5.4	3.9	1.7	0.4	setosa

```
iris$Species %>% as_factor() %>% levels
```

```
[1] "setosa"      "versicolor" "virginica"
```

fct_reorder

```
iris %>% group_by(Species) %>% summarise(min = mean(Sepal.Width))
```

```
# A tibble: 3 x 2
  Species      min
  <fct>      <dbl>
1 setosa     3.43
2 versicolor 2.77
3 virginica  2.97
```

```
iris$Species %>% as_factor() %>% fct_reorder(iris$Sepal.Width, min) %>% levels()
```

```
[1] "versicolor" "virginica" "setosa"
```

См. еще [fct_reorder2](#) 🏠

fct_lump

```
homeworld_fct <- starwars$homeworld %>% as_factor() %>% fct_explicit_na("Unknown")  
levels(homeworld_fct) %>% length()
```

```
[1] 49
```

```
fct_count(homeworld_fct, sort = TRUE) %>% head(5)
```

```
# A tibble: 5 x 2  
  f           n  
  <fct>   <int>  
1 Naboo     11  
2 Tatooine  10  
3 Unknown   10  
4 Alderaan   3  
5 Kamino     3
```

fct_lump

Семейство функций, которое "схлопывает" часть уровней по условию и создает уровень "Other" (other_level).

```
homeworld_fct %>% fct_lump_n(3) %>% table()
```

```
.  
Tatooine    Naboo   Unknown   Other  
      10      11       10      56
```



- `fct_lump_prop` - оставляет уровни, встречающиеся не чаще указанной частоты
- `fct_lump_min` - оставляет уровни, встречающиеся не реже указанного числа раз
- `fct_lump_lowfreq` - максимально наполняет группу Other так, чтобы она все равно оставалась самой малопредставленной

forcats - ЧТО ПОЧИТАТЬ

- [forcats cheatsheet](#)
- Список всех функций пакета `forcats: help(package = "forcats")`
- [Factors Chapter in R4DS](#)

Ggplot2 графика

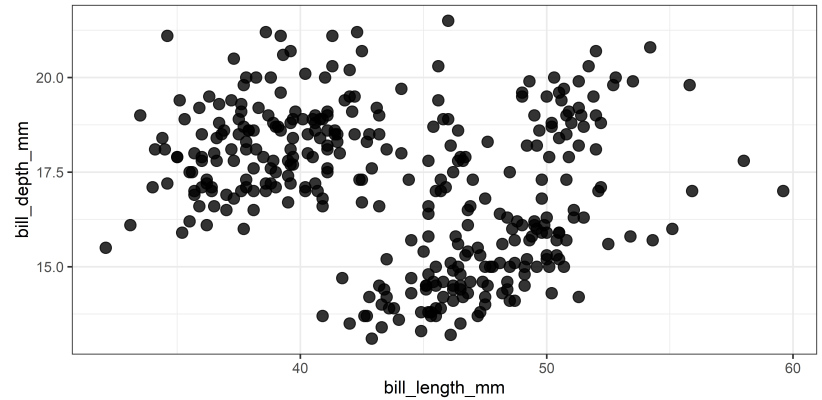
ggplot2

```
ggplot(  
  data = <DATA>,  
  mapping = aes(<MAPPINGS>)) +  
  
  <GEOM_FUNCTION>() +  
  
  ...
```

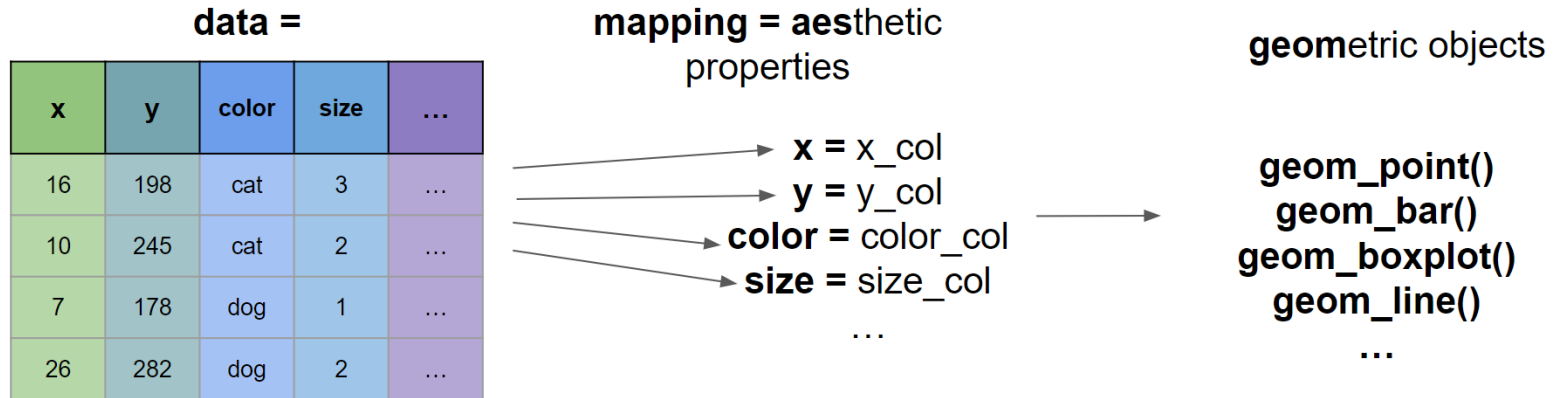


Данные -> оси -> тип графика -> ...

```
ggplot(penguins) +  
  aes(  
    x = bill_length_mm,  
    y = bill_depth_mm) +  
  geom_point(  
    size = 3,  
    alpha = 0.8) +  
  theme_bw()
```

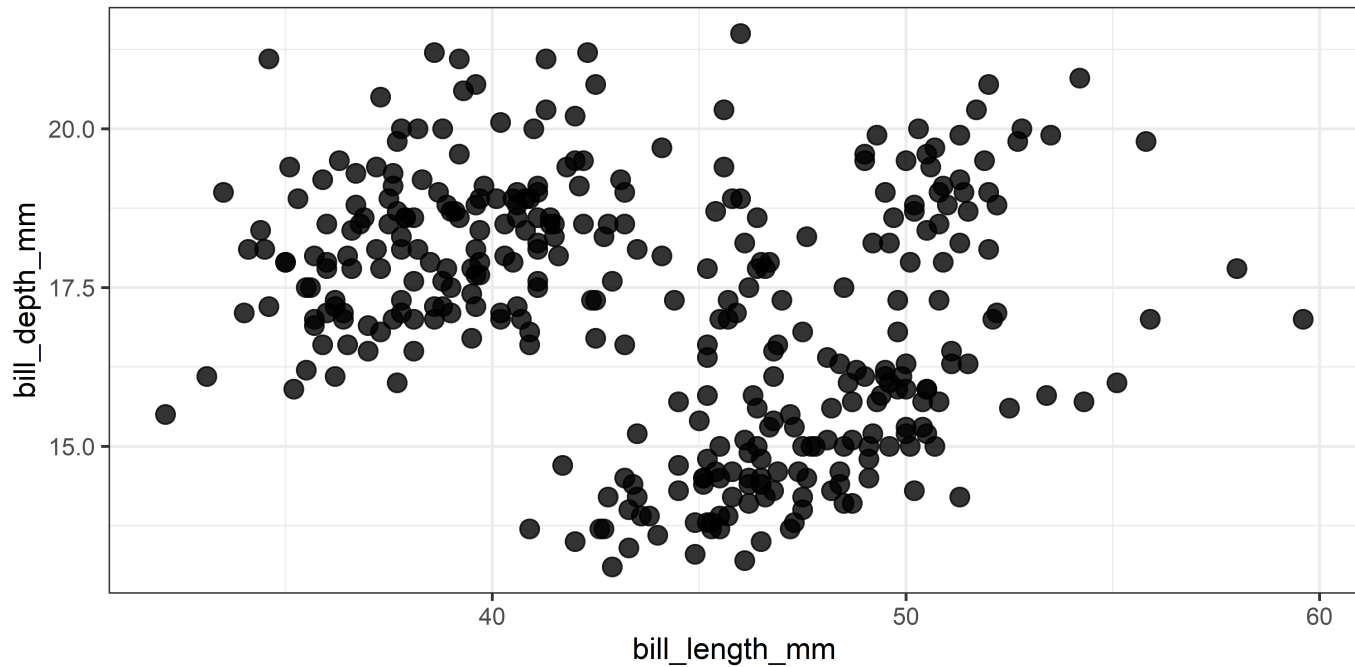


ggplot2



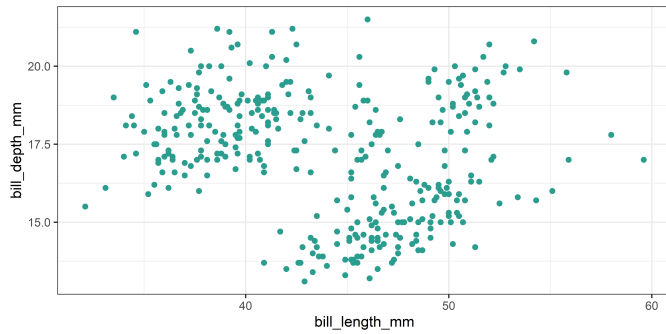
Запишем кусок графика в переменную

```
p <- ggplot(penguins, aes(x = bill_length_mm, y = bill_depth_mm)) +  
  theme_bw()  
  
p + geom_point(size = 3, alpha = 0.8)
```

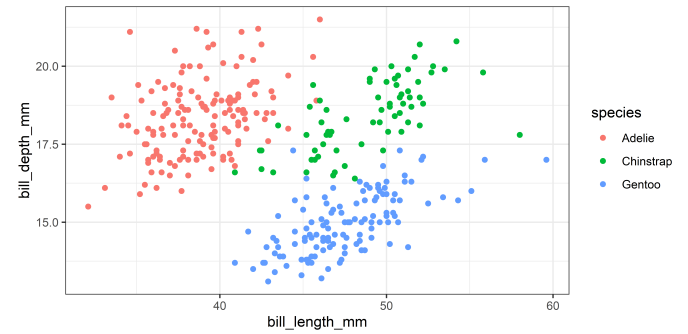


Константа vs переменная

```
p +  
geom_point(color = "#2a9d8f")
```





























```
p +  
geom_point(aes(color = species))
```



Варианты aes - aesthetic

Для geom_point()

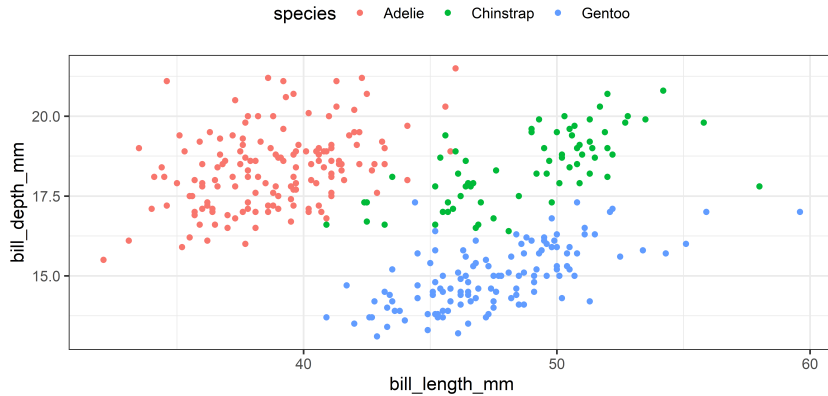
- shape - тип символа
- color - цвет общий / цвет обводки
- fill - заливка
- size - размер
- stroke - толщина обводки
- alpha - прозрачность

0	1	2	3	4	
					
5	6	7	8	9	
					
10	11	12	13	14	
					
15	16	17	18	19	
					
20	21	22	23	24	25
					

[Cheat sheets](#)

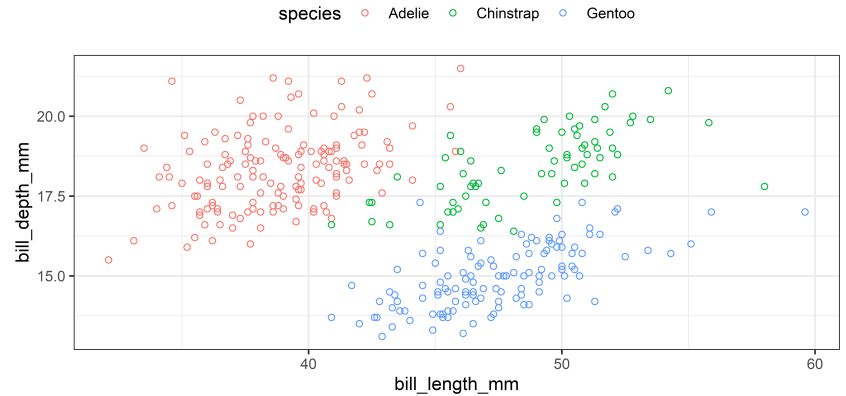
Только `color`, определяет цвет всей фигуры - кружочка.

```
p +  
  theme(legend.position = "top") +  
  geom_point(aes(color = species), shape = 16)
```



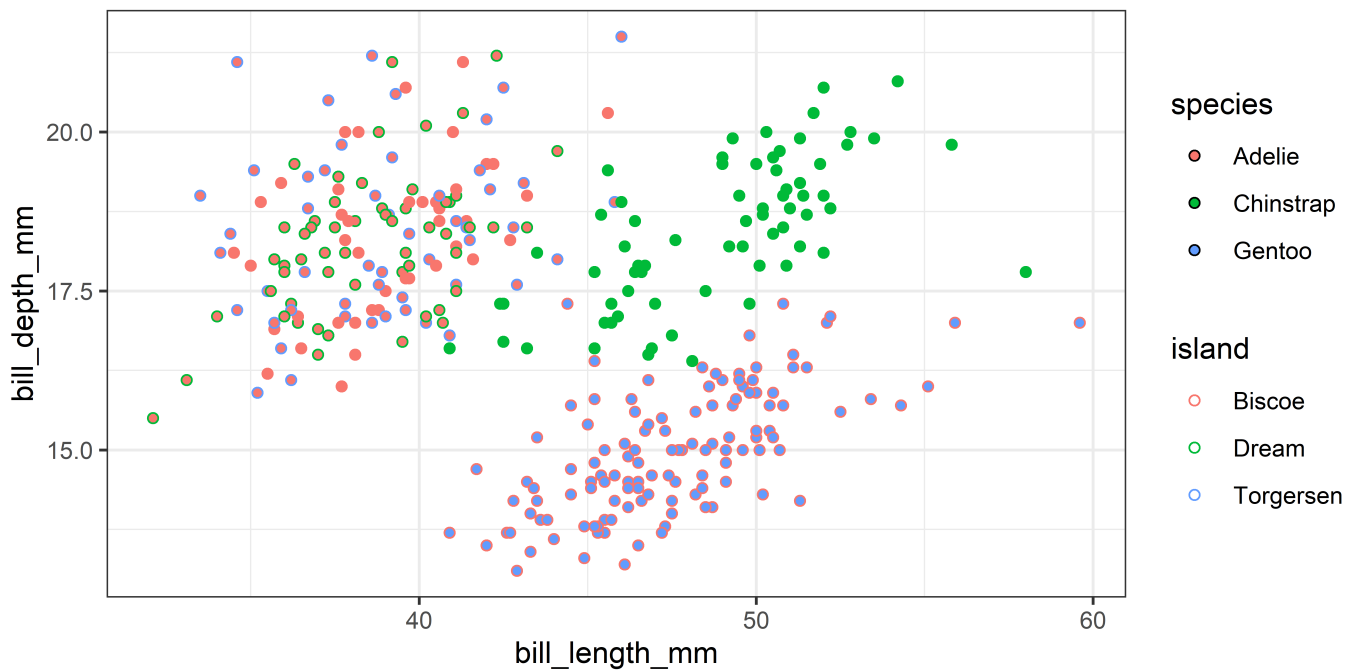
Только `color`, определяет цвет всей фигуры - окружности.

```
p +  
  theme(legend.position = "top") +  
  geom_point(aes(color = species), shape = 1)
```



И `color`, и `fill` для обводки и заливки.

```
p +  
  geom_point(aes(fill = species, color = island), shape = 21)
```

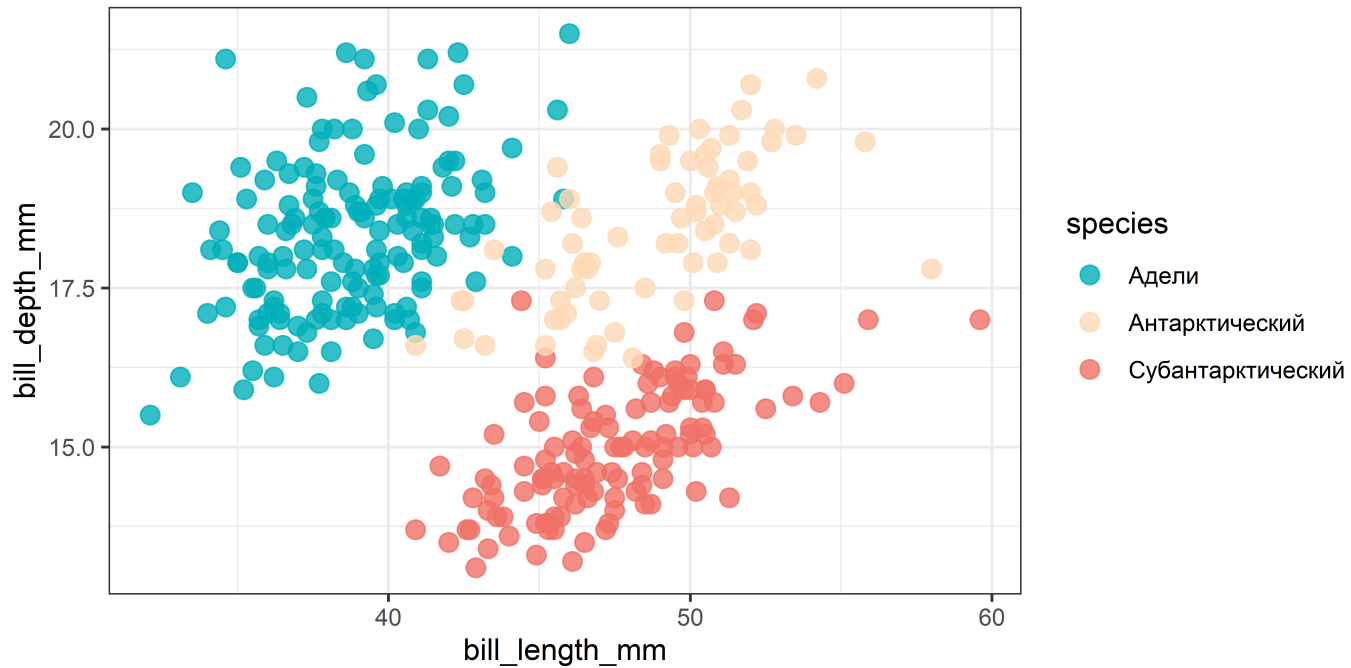


Цветовая шкала

```
cols <- c("#00afb9", "#fed9b7", "#f07167")  
p_labels <- c("Адели", "Антарктический", "Субантарктический")
```

```
p <- p +  
  geom_point(aes(color = species), size = 3, alpha = 0.8) +  
  scale_color_manual(values = cols, labels = p_labels)
```

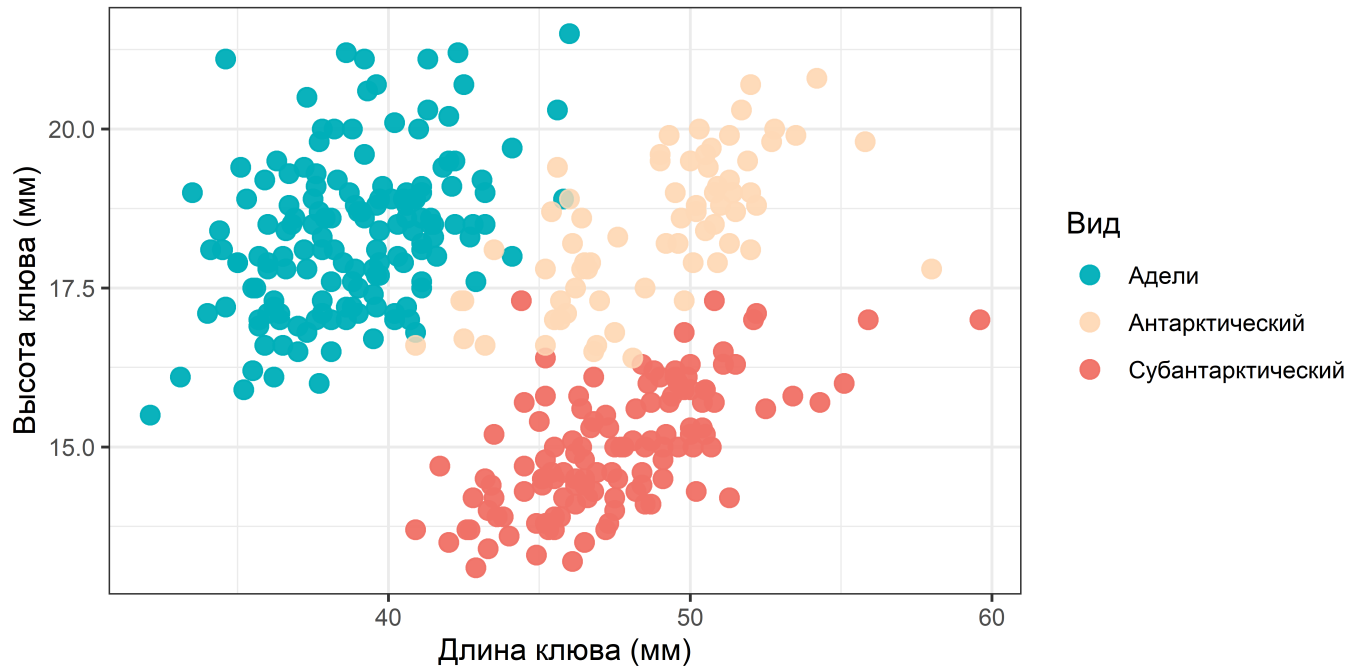
```
p
```



Названия осей

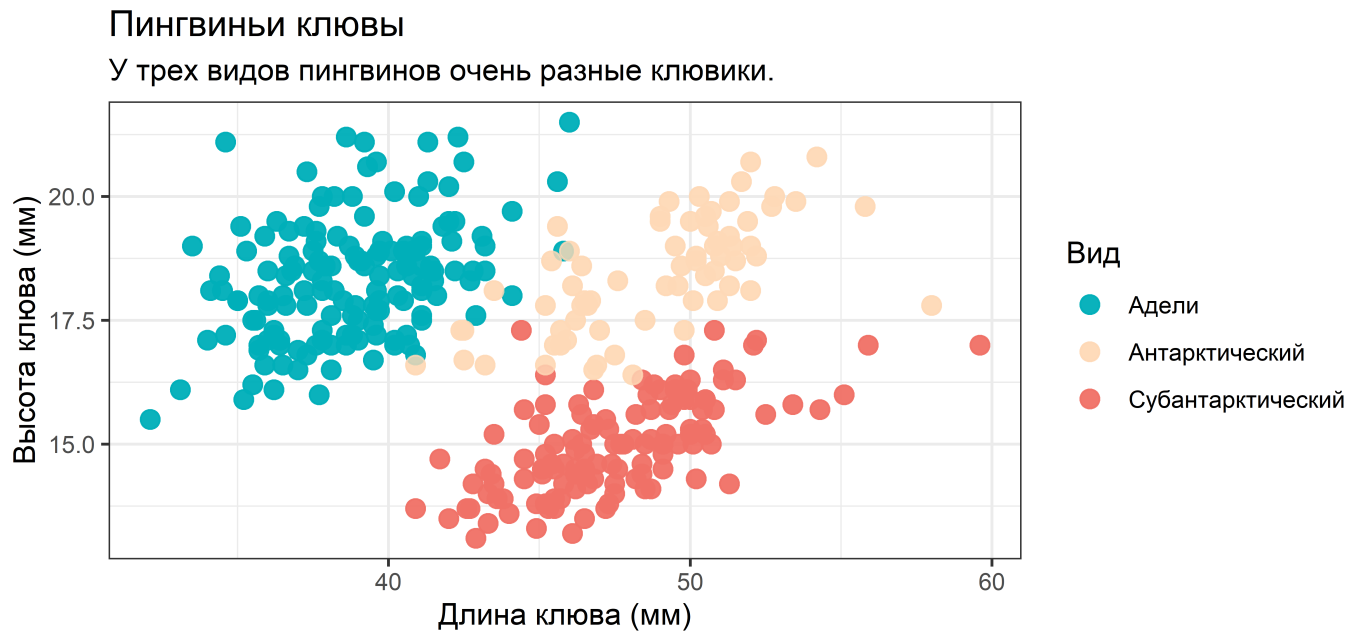
```
p <- p +  
  geom_point(aes(color = species), size = 3, alpha = 0.8) +  
  labs(x = "Длина клюва (мм)", y = "Высота клюва (мм)", color = "Вид")
```

p



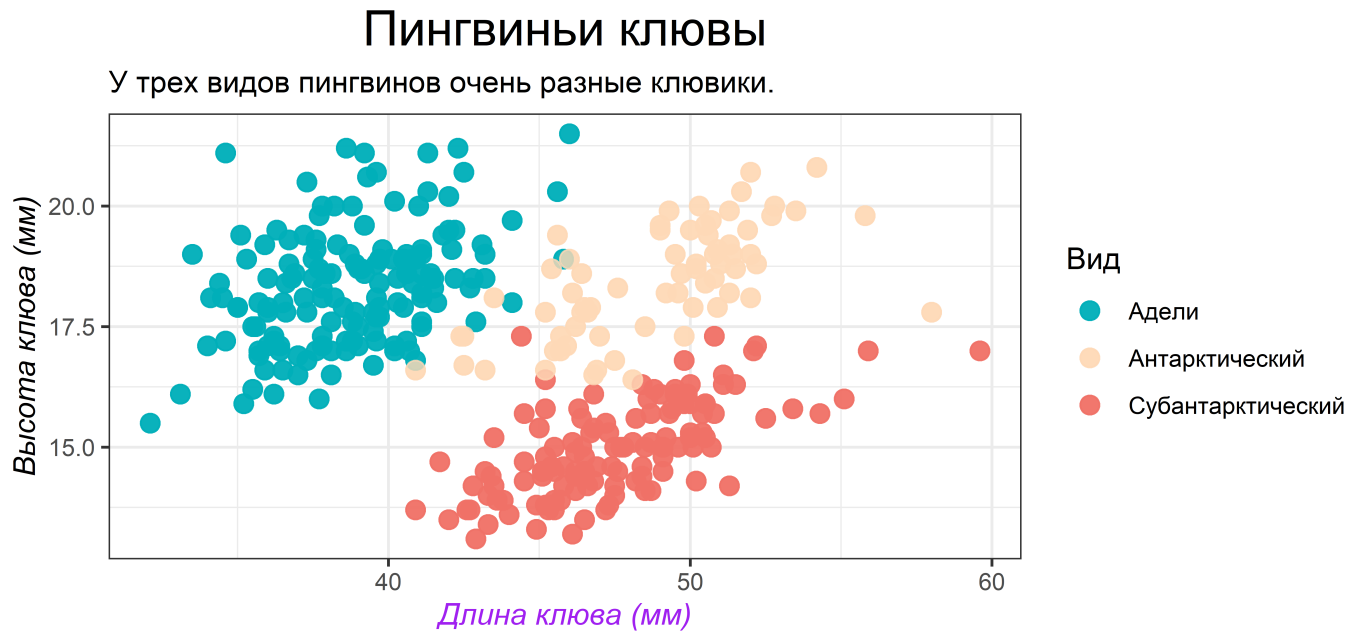
Название графика

```
p <- p +  
  labs(title = "Пингвины клювы",  
       subtitle = "У трех видов пингвинов очень разные клювики.",  
       caption = "Данные: palmerpenguins")  
p
```



Сделаем красиво...

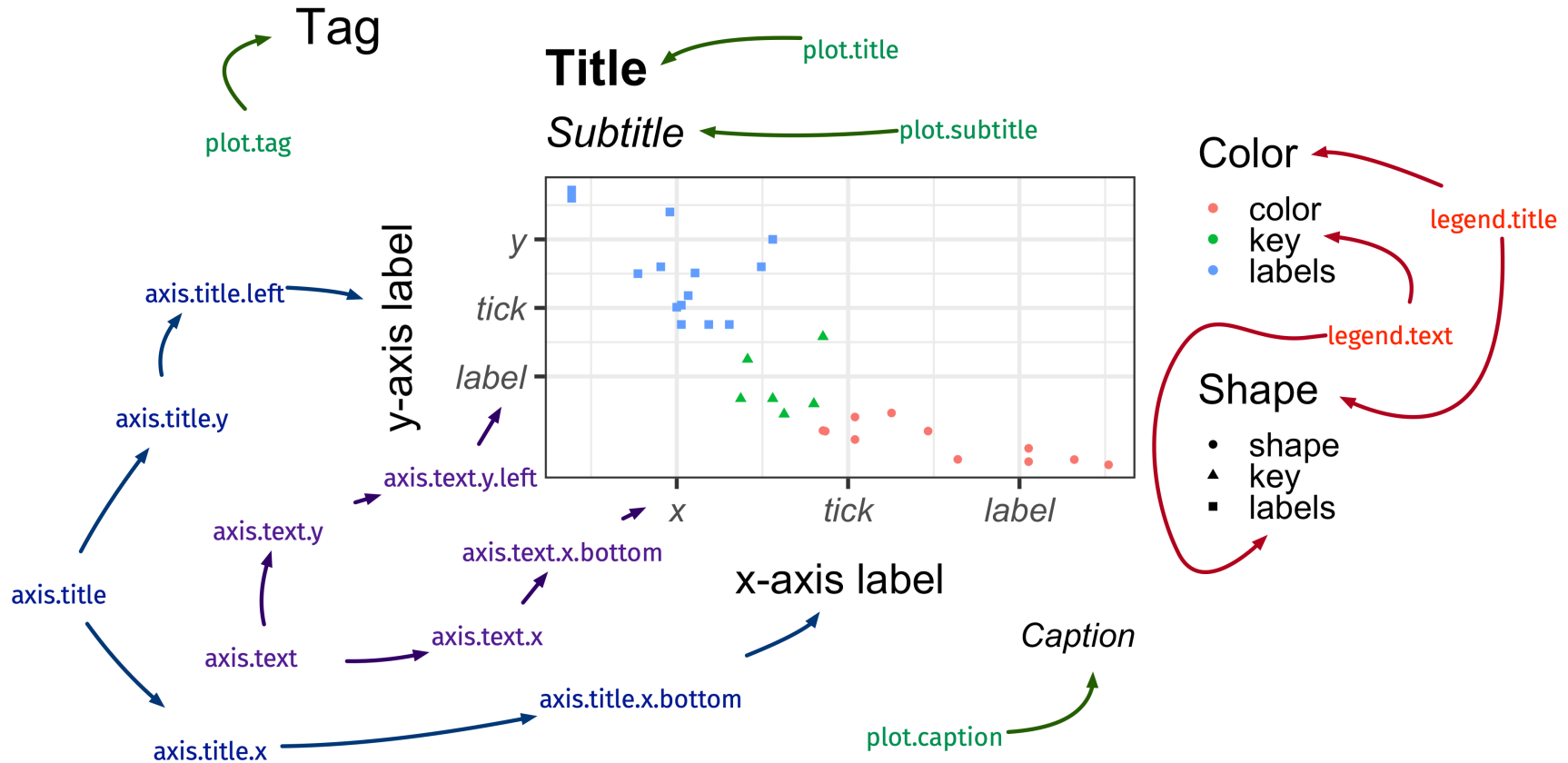
```
p +  
  theme(  
    plot.title = element_text(size = 18, hjust = 0.5),  
    axis.title = element_text(face = "italic"),  
    axis.title.x = element_text(color = "purple"))
```



Данные: palmerpenguins

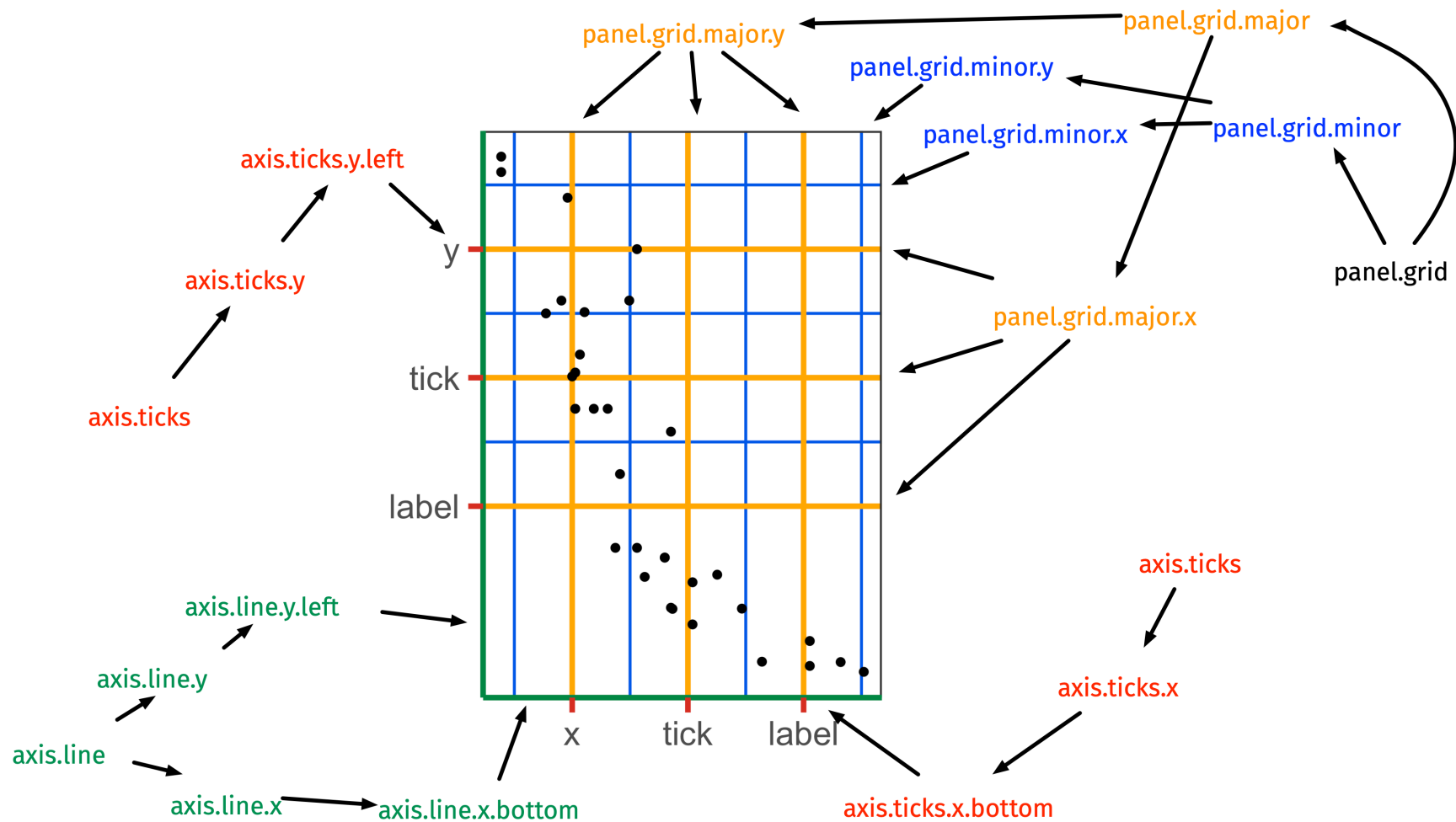
Тема: текстовые элементы

Image credit: Emi Tanaka



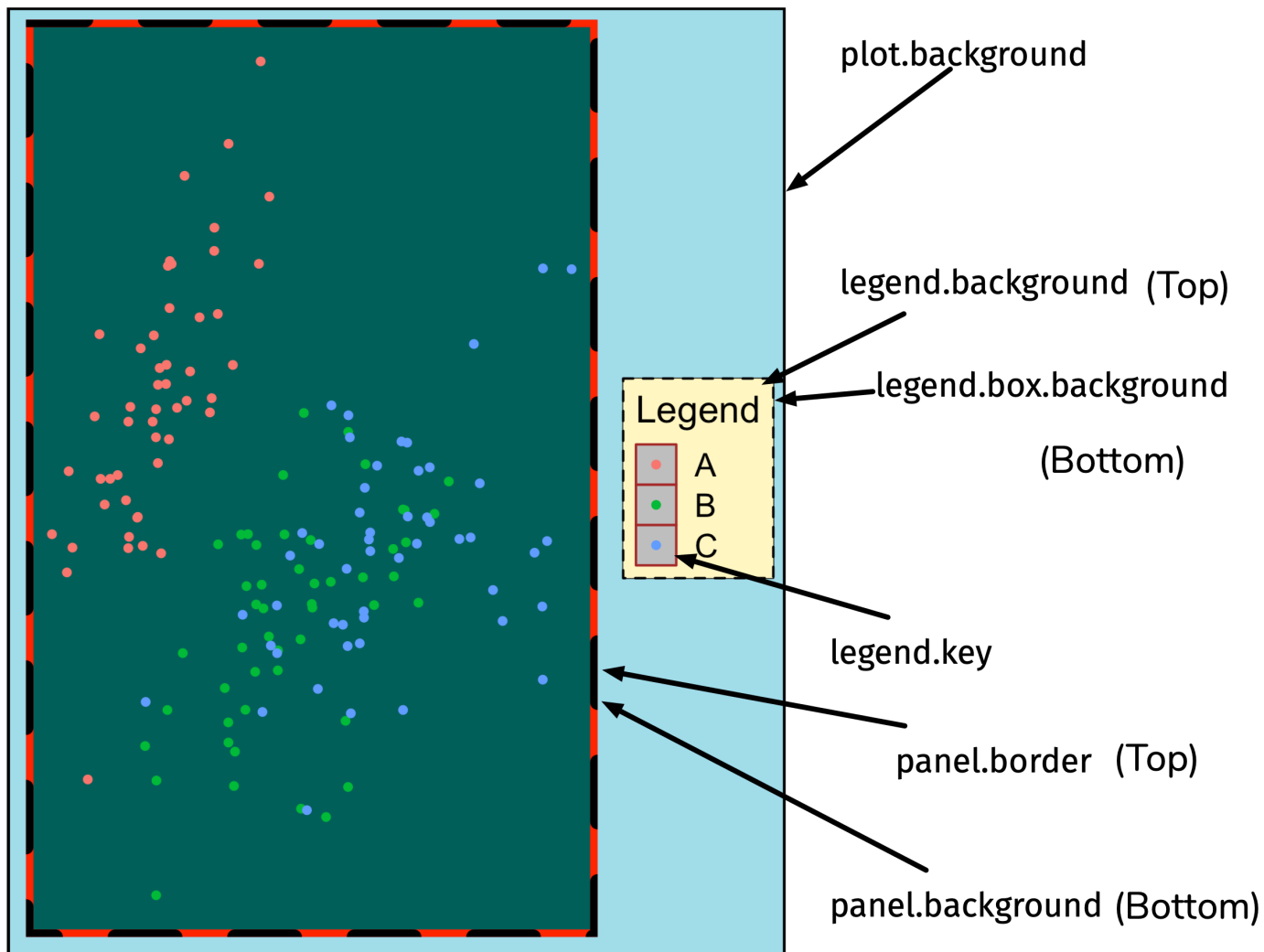
Тема: сетка графика

Image credit: Emi Tanaka



Тема: зоны графика

Image credit: Emi Tanaka



Сохранение в файл

```
my_plot <- ggplot(...) + ...
```

```
# Если не указать переменную с ggplot графиком, то сохранится последний нарисованный график  
ggsave("figures/my_plot.png", my_plot)
```

```
ggsave("figures/my_plot.png", my_plot, dpi = 300, width = 10, height = 10, units = "cm")
```

```
ggsave("figures/my_plot.pdf", my_plot)
```

```
pdf("figures/my_plot.pdf") # Открыть файл для записи  
my_plot # Нарисовать график  
dev.off() # Закрывать файл
```

Geoms

- `geom_point()`
- `geom_line()`
- `geom_histogram()`
- `geom_boxplot()`
- `geom_bar()` и `geom_col()`
- `geom_text()` и `geom_label()`
- ...

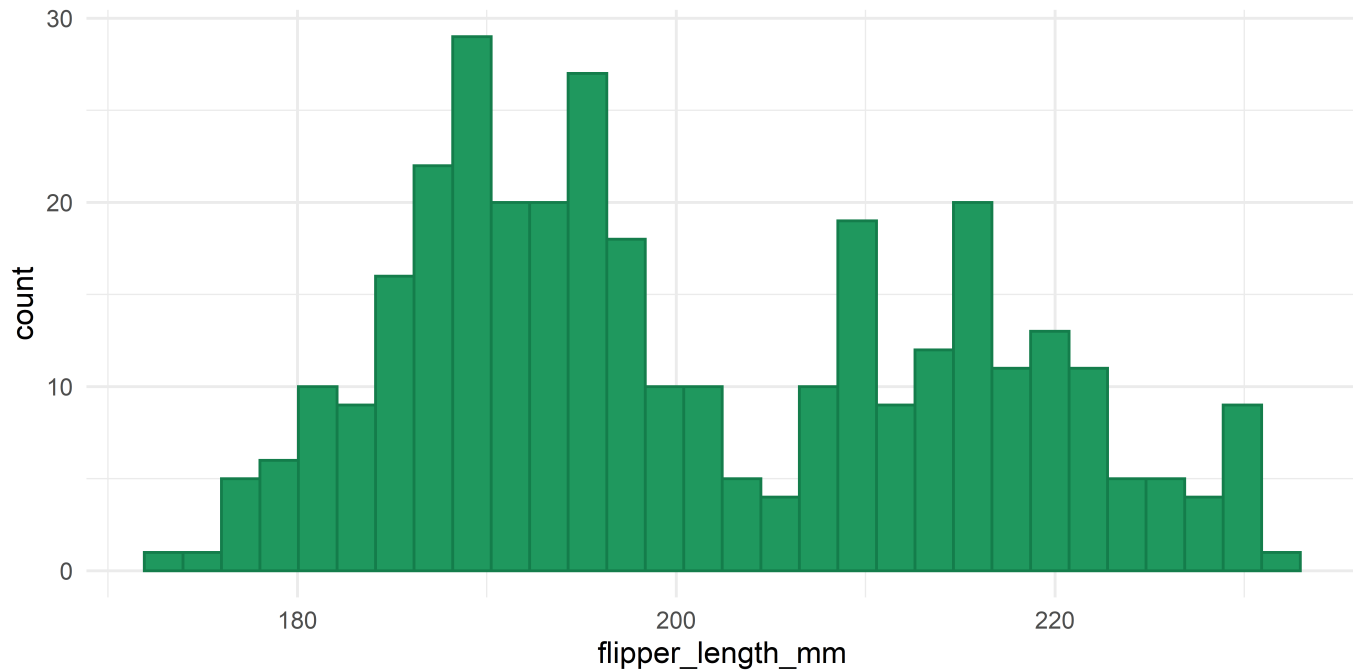
- точковая диаграмма / scatter plot
- линейная диаграмма
- гистограмма
- ящик с усами / боксплот
- столбчатая диаграмма
- текст / подписи
- ...

[Как выбрать тип графика под ваши данные](#)

Гистограмма

Ширину бина или их количество можно задать с помощью `binwidth = ...` или `bins = ...`.

```
ggplot(penguins, aes(x = flipper_length_mm)) +  
  geom_histogram(color = "#147d4b", fill = "#1f985e") +  
  theme_minimal()
```



Гистограмма

```
ggplot(penguins, aes(x = flipper_length_mm, fill = species)) +  
  geom_histogram(color = "white") +  
  scale_fill_manual(values = c("#1f985e", "#ffc700", "#147d4b")) +  
  theme_minimal()
```

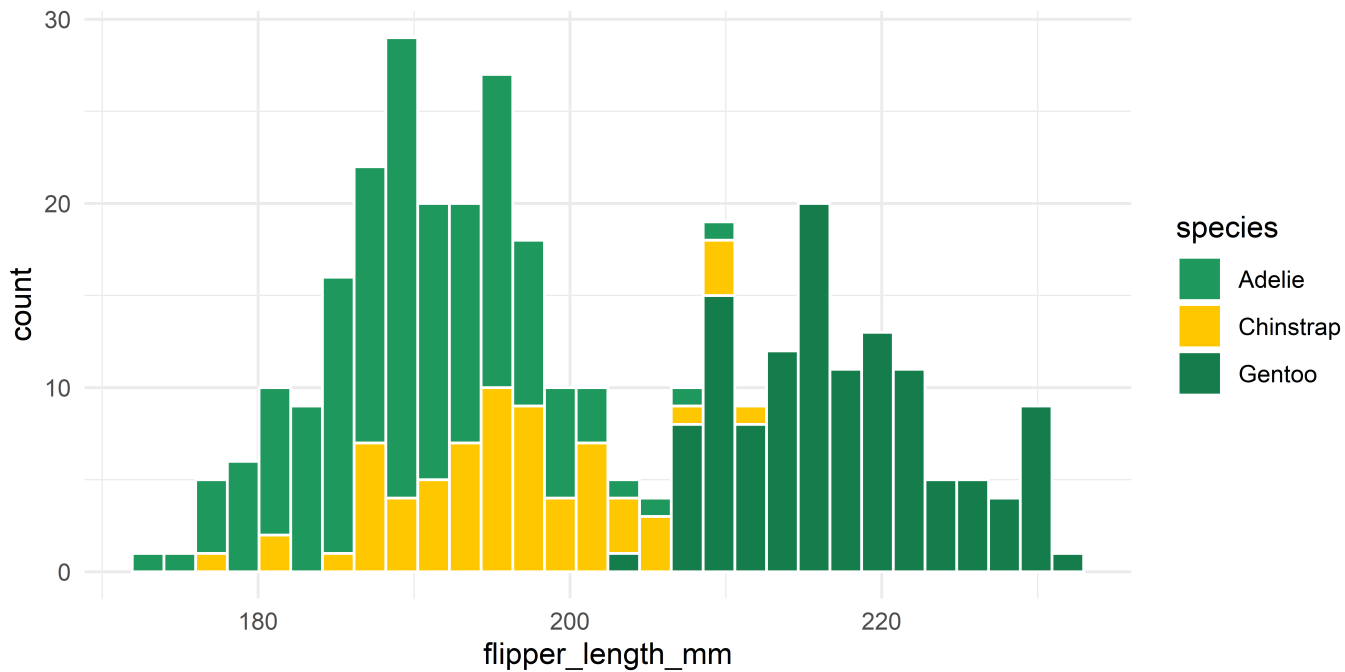
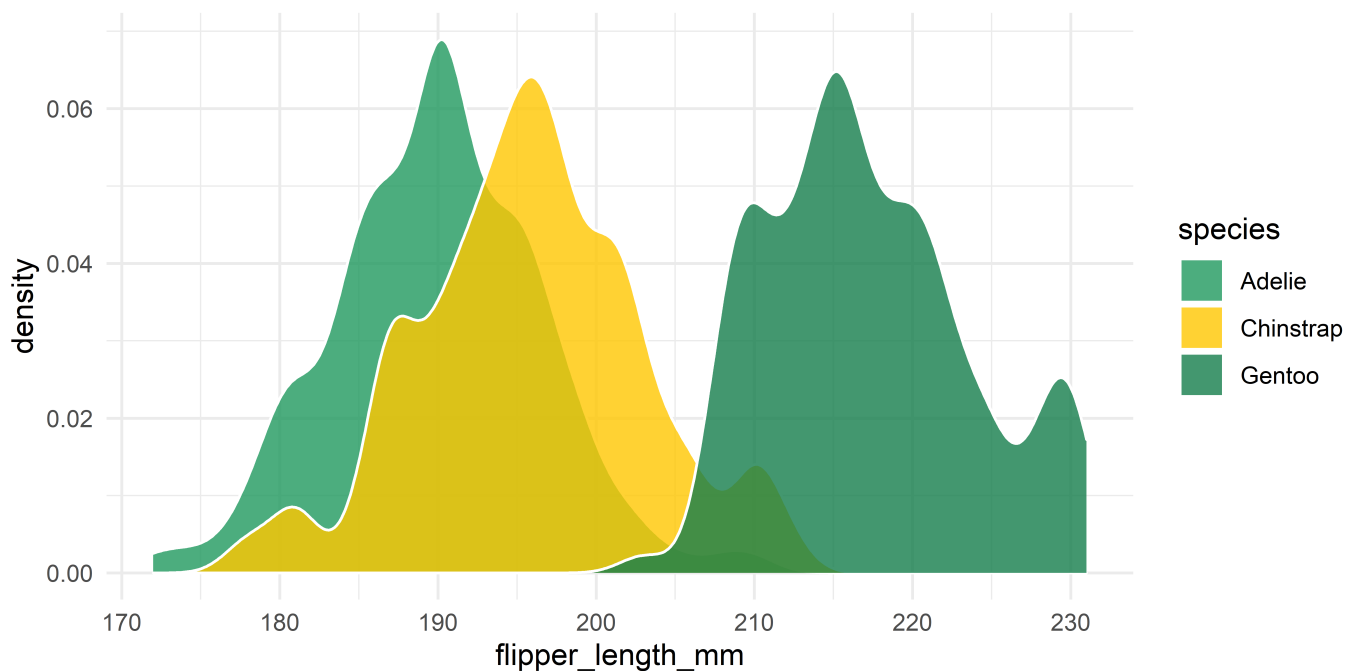


График плотности

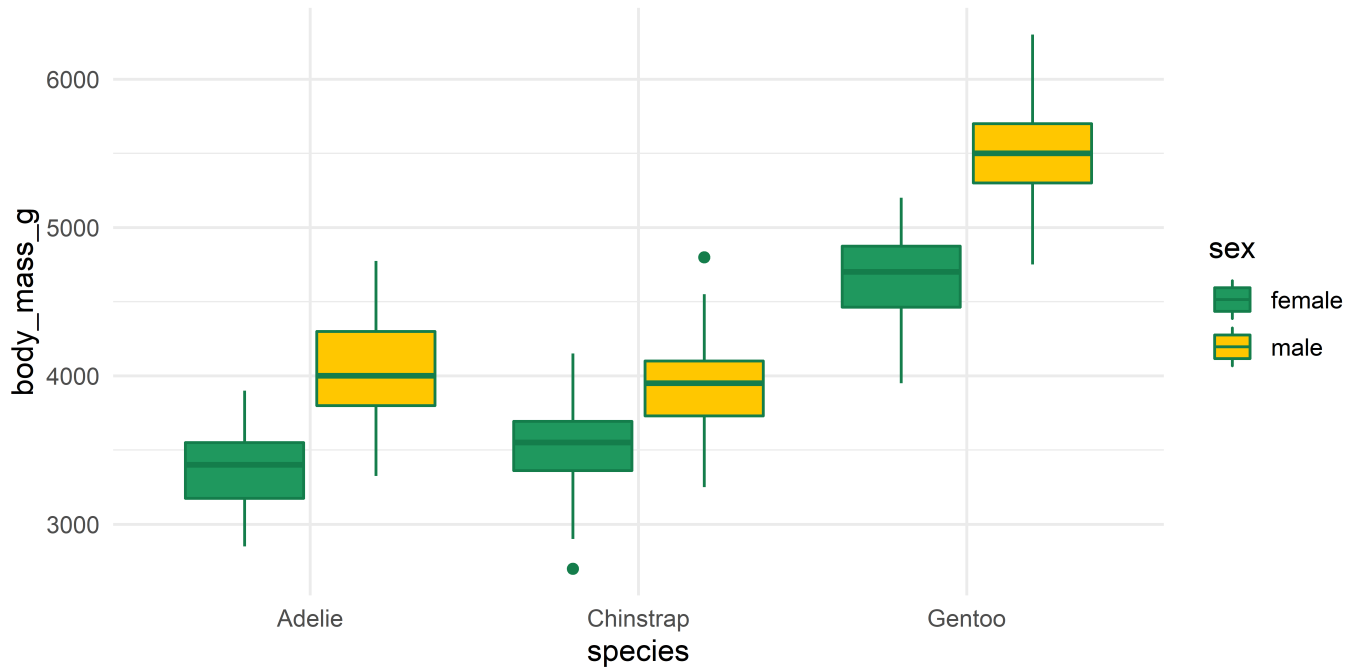
Сглаживание можно регулировать с помощью `bw = ...` и других параметров.

```
ggplot(penguins, aes(x = flipper_length_mm, fill = species)) +  
  geom_density(color = "white", alpha = 0.8, bw = 1.5) +  
  scale_fill_manual(values = c("#1f985e", "#ffc700", "#147d4b")) +  
  theme_minimal()
```



Боксплот

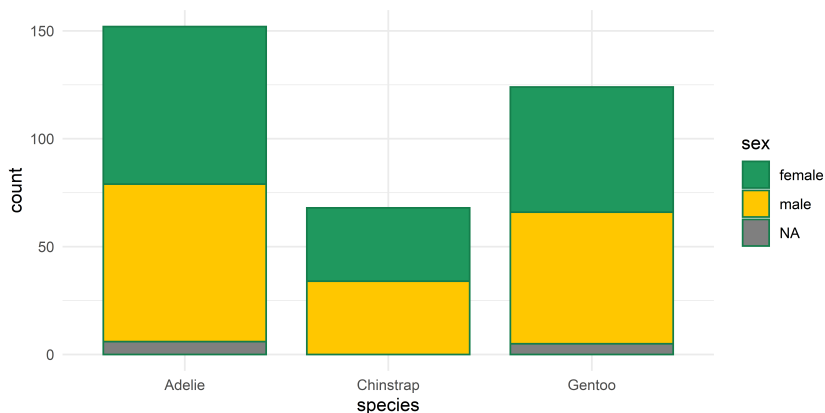
```
ggplot(drop_na(penguins, sex), aes(x = species, y = body_mass_g, fill = sex)) +  
  geom_boxplot(color = "#147d4b", width = 0.8) +  
  scale_fill_manual(values = c("#1f985e", "#ffc700")) +  
  theme_minimal()
```



Столбчатая диаграмма

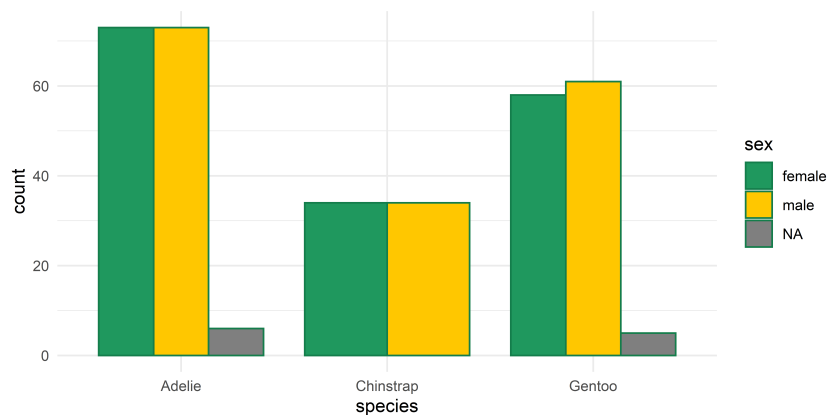
По умолчанию `position = "stack"`

```
ggplot(penguins, aes(x = species, fill = sex)) +  
  geom_bar(color = "#147d4b", width = 0.8) +  
  scale_fill_manual(values = c("#1f985e",  
    "#ffc700")) +  
  theme_minimal()
```



Можно поменять на `position = "dodge"`

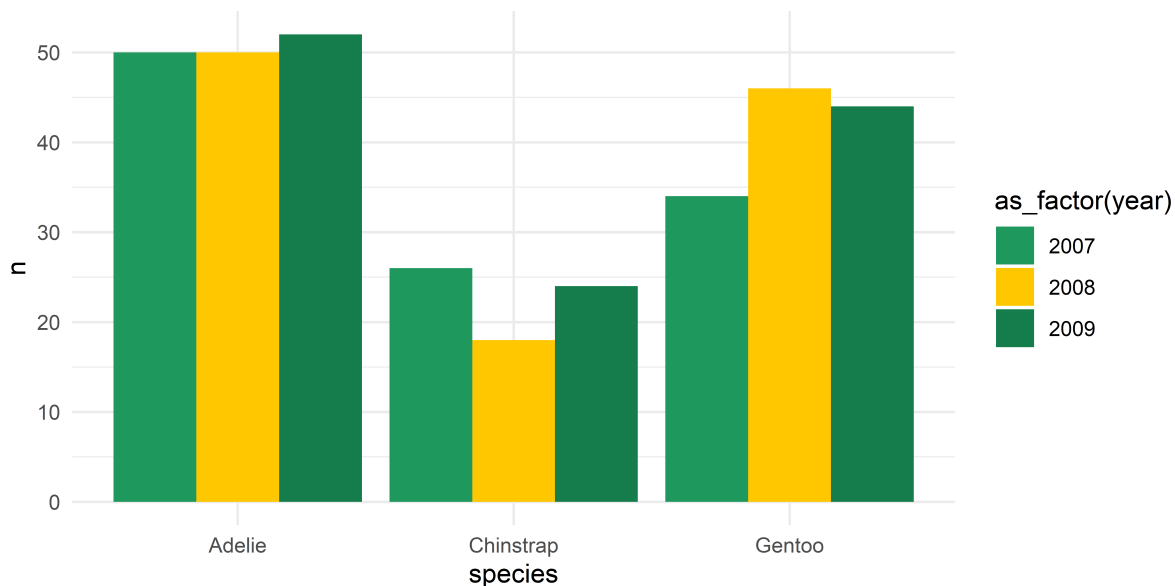
```
ggplot(penguins, aes(x = species, fill = sex)) +  
  geom_bar(  
    color = "#147d4b", width = 0.8,  
    position = "dodge") +  
  scale_fill_manual(values = c("#1f985e",  
    "#ffc700")) +  
  theme_minimal()
```



Столбчатая диаграмма

Если уже есть столбец с числами, которые хотим изобразить, то нужно использовать `geom_bar(stat = "identity")` или `geom_col()`.

```
penguins %>%  
  count(species, year) %>%  
  ggplot(aes(x = species, y = n, fill = as_factor(year))) +  
  geom_col(position = "dodge") +  
  scale_fill_manual(values = c("#1f985e", "#ffc700", "#147d4b")) +  
  theme_minimal()
```



Что почитать и посмотреть

- [ggplot2 cheatsheet](#)
- [ggplot2 website](#)
- ['A ggplot2 Tutorial for Beautiful Plotting in R' by Cédric Scherer](#)
- [The R Graph Gallery](#)
- [Как выбрать график под ваши данные](#)
- [Data Visualization Chapter in R4DS](#)
- [ggplot2: elegant graphics for data analysis](#)